

Rodzinny Turniej Gier Planszowych o Puchar Niepodległości

Regulamin

1. Organizatorzy

Sandomierski Klub Szachowy Salve Regina
Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sandomierzu

2. Patronat

Ministerstwo Sportu i Turystyki

3. Cel rozgrywek

Popularyzacja gier planszowych wśród młodzieży i dorosłych mieszkańców Sandomierza
Wyłonienie Mistrza Sandomierza w Grach Planszowych.
Promowanie aktywnych form rodzinnego spędzania czasu wolnego.

4. Termin

12 listopada 2022 (sobota)

5. Miejsce

Zielone Centrum Kultury w Parku Piszczele w Sandomierzu

6. Warunki uczestnictwa

W zawodach mogą wziąć udział wszyscy mieszkańcy regionu sandomierskiego.

Oplata startowa – wszyscy uczestnicy są zwolnieni z opłaty

Rejestracja zawodników odbywa się w godzinach:

- Turniej szachowy - 10.00-10.15
- Turniej w grach planszowych – 13.00-13.15

7. Harmonogram Turnieju

10.00 – 10.15	– Rejestracja uczestników Turnieju Szachowego
10.15 – 10.20	– Otwarcie Turnieju Szachowego
10.20	– Rozpoczęcie rozgrywek
12.30	– Zakończenie rozgrywek
12.30 – 12.45	– Poczęstunek
12.45 – 13.00	– Dekoracja zwycięzców
13.00 – 13.15	– Rejestracja uczestników Turnieju w Grach Planszowych
13.15 – 13.20	– Otwarcie Turnieju Gier Planszowych
13.20	– Rozpoczęcie rozgrywek
15.30	– Zakończenie rozgrywek
15.30 – 15.45	– Poczęstunek
15.45 – 16.00	– Dekoracja zwycięzców
16.00 – 16.10	– Zakończenie turniejów

8. System rozgrywek

W trakcie Turnieju odbędą się dwa turnieje:

a) Turniej w Szachach Błyskawicznych o Puchar Niepodległości

Zawodnicy grają systemem szwajcarskim siedem rund z tempem gry 10 minut na partię.

Rozgrywki prowadzone są następujących grupach:

- Turniej A – Zawodnicy od III kategorii szachowej
- Turniej B – Zawodnicy do IV kategorii szachowej

W przypadku, gdy w danej grupie turniejowej będzie mniej niż 8 zawodników organizator dołącza daną grupę do innego turnieju z zachowaniem zasady, że łączy się w grupach dziewcząt lub chłopców.

b) Turniej w Grach Planszowych o Puchar Niepodległości

System rozgrywek w turnieju Gier Planszowych:

- Do dyspozycji graczy będzie określona liczba Gier Planszowych
- W każdej grze grać będzie cztery osoby jednocześnie
- Gry podzielone są na trzy rodzaje ze względu na czas rozgrywki
 - R1 – do 20 minut
 - R2 – od 21 do 40 minut
 - R3 – od 41 minut
- Punktacja
 - za zajęcie I miejsca – 4 punkty
 - za zajęcie II miejsca – 3 punkty
 - za zajęcie III miejsca – 2 punkty
 - za zajęcie IV miejsca – 1 punkt
- Modyfikatory zdobytych punktów w zależności od czasu gry
 - R1 – 1
 - R2 – 2
 - R3 – 3
- Wynik końcowy za daną grę = Punkty za zajęte miejsce x Modyfikator
- Zawodnicy rozgrywają dowolną liczbę gier w czasie Festiwalu. Każda gra musi być inna
- Po zakończeniu gry zawodnicy wypełniają protokół i przekazują go sędziemu
- Po zakończeniu rozgrywek nastąpi podliczenie zdobytych punktów przez każdego zawodnika.

9. Nagrody w turniejach

Nagrody Indywidualne:

Nagradzani będą najlepsi zawodnicy w poszczególnych grupach w Grach Planszowych oraz turniejach w szachach

- I – III miejsce – Puchar, dyplom

Wyróżnienia w każdym z turniejów:

- Najlepsza zawodniczka – statuetka
- Najlepszy junior (11-18 lat) – statuetka
- Najlepszy junior młodszy (5-10 lat) – statuetka
- Najmłodszy zawodnik i zawodniczka - statuetka

Nagrody Drużynowe:

Nagrody w klasyfikacji rodzinnej

- I – III miejsce – Puchar

Uwagi:

Wśród uczestników zawodów rozlosowane będą upominki

Każdy z uczestników otrzyma pamiątkowy medal

System klasyfikacji drużynowej:

- Do klasyfikacji brana jest liczba punktów zdobytych przez członka drużyny (rodziny).
- Liczba zdobytych punktów jest sumą maksymalnie od trzech członków drużyny (rodziny), którzy zdobyli najlepsze wyniki
- Drużyna (rodzina) składać się musi minimum z dwóch osób

10. Biorąc udział w turnieju uczestnik wyraża zgodę na:

- utrwalanie swojego wizerunku przez organizatorów,
- korzystanie przez organizatorów z wizerunku utrwalonego w związku z realizacją turnieju oraz przenosi na organizatorów w zakresie nieograniczonym czasowo i terytorialnie wszelkie prawa do korzystania i rozporządzania wizerunkiem uczestnika i jego nagraniami (fotograficznymi, audiowizualnymi, dźwiękowymi) zarejestrowanymi w związku z turniejem,

- przetwarzanie przez organizatorów jego danych osobowych zawartych w zgłoszeniu do udziału w turnieju, potrzebnych dla organizacji tego turnieju.

Klauzula informacyjna

Na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (4.5.2016 L 119/38 Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej PL) informuję, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Spółdzielnia Socjalna Salve Regina z siedzibą w Sandomierzu.
2. Z inspektorem ochrony danych można skontaktować się poprzez adres email: salver@interia.pl lub pisemnie na adres siedziby administratora 27-600 Sandomierz ul. Ostrówek 2.
3. Dane osobowe Pani/Pana będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b ogólnego rozporządzenie j/w o ochronie danych w celu przeprowadzenia zorganizowanych zajęć.
4. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa oraz podmioty, z którymi administratora zawarł ważne umowy powierzenia przetwarzania danych.
5. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich ani do organizacji międzynarodowych.
6. Dane osobowe Pani/Pana będą przetwarzane przez okres rozgrywek sportowych.
7. W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych przysługują Pani/Panu, z wyjątkami zastrzeżonymi przepisami prawa, następujące prawa: prawo dostępu do danych osobowych prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do przenoszenia danych
8. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych na niezgodne z prawem przetwarzanie danych.
9. Dane udostępnione przez Panią/Pana nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.